INTRO

02

EDICIÓN IMPRESA



Alexander Duré

INTRO



02 EDICIÓN IMPRESA

Alexander Duré

INTRO **02** – Edición **Impresa**

Guión y dibujos

Alexander Duré

Arte de tapa

Lea Caballero

Según la leyenda urbana, Intro es un videojuego diseñado en 1990. Al poco tiempo de ser lanzado, desapareció sin dejar rastro alguno. Nadie sabe qué fue de él, ni del proyecto ni de sus creadores. Ni siquiera saben qué sucedió con los cartuchos. Algunos dicen que estos fueron enterrados; otros dicen que los incineraron. Pocos pudieron jugarlo y nada se sabe de quienes lo hicieron. Desaparecieron.

La leyenda dice que era un juego grandioso, el mejor y más difícil. Perfectamente diseñado, pero con ciertos problemas de programación. Incontrolable.

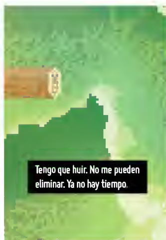
El juego es un mito y Gavin siempre ha soñado con jugarlo. Todos en el barrio sueñan hacerlo.


Al parecer el checkpoint activó algún tipo de sistema de defensa.
Los tipos están avisados.
Saben que estoy acá.
Y vienen por mí.

STAGE 02

- The Heaven and the Sea -




Tengo que huir. No me pueden eliminar. Ya no hay tiempo.






Quiero volver a casa. Vamos. Vos podés, Gavin.




Empiezo a desesperarme. ¿Estaré sólo en esto?

Uh, por favor, ¿ya me están atacando? Necesito un respiro. ¡Relájense!

ZAP!

Y hablando de relax, estos dos tipos quieren que los mande a dormir. ¡Hey!

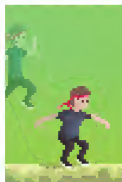













Jaja. Pobres tipos.

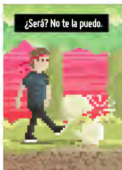

Siempre pensé que


la vida del bot es muy dura.


Siempre la quedas. Bye.


Noo. No me digas que.




¿Será? No te la puedo.




¡Sí!, esto es fantástico. Qué buen skate. Soy como el pibito del Wonder Boy, que patinaba sobre el pasto. Insólito.

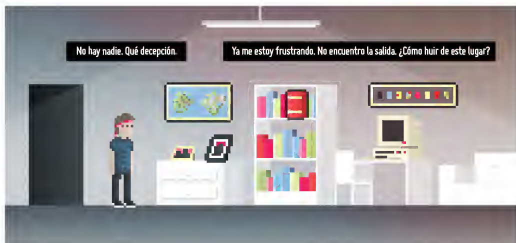

Allá hay una casa. Quizá ahí esté mi salvación. Vamos Gavin.



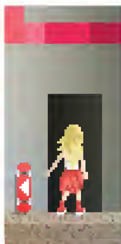

Parece bastante abandonada.
HOLAAA. ¿Hay alguien ahí?






No hay nadie. Qué decepción.
Ya me estoy frustrando. No encuentro la salida. ¿Cómo huir de este lugar?



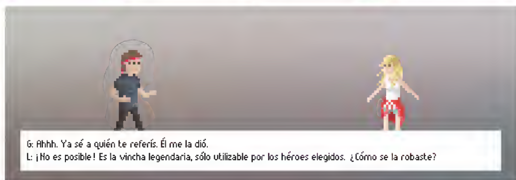








G: Ho... Hola, ¿vos vivís acá? Perdón por meterme
L: No, tú vives aquí.
G: Yo no vivo acá, recién acabo de encontrar este lugar. Mi casa queda en otro lado, no en esta realidad, supongo.

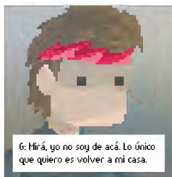

L: ¿No eres Tradd?
G: ¿Quién es Tradd?
L: El héroe que tenemos en INTRO. ¿Por qué llevas su vincha?


G: Ahhh. Ya sé a quién te referís. Él me la dió.
L: ¡No es posible! Es la vincha legendaria, sólo utilizable por los héroes elegidos. ¿Cómo se la robaste?


G: ¡Ese tal Tradd me la dió!
G: No sé si sabías, pero un tipo con capucha y una gran nave lo eliminó. Yo mismo lo vi.


L: ¡Oh, no!

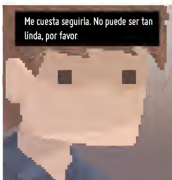

G: Lo siento mucho.

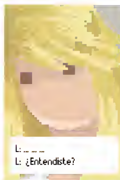

G: Mirá, yo no soy de acá. Lo único que quiero es volver a mi casa.


G: Me dijo que sólo puedo lograrlo con esta vincha.



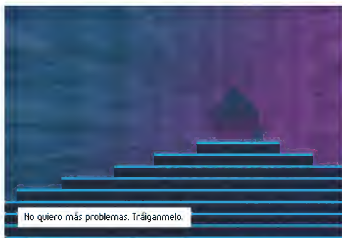

L: Es cierto. Esa vincha te otorga poderes que nosotros no tenemos. Sólo funciona con los elegidos.


Me cuesta seguirla. No puede ser tan linda, por favor


L: ... ...
L: ¿Entendiste?


G: ¿Cómo?

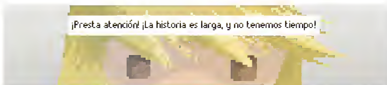

No puedo creer que un mocoso los está complicando tanto.

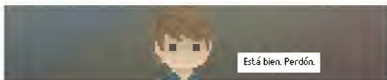

No quiero más problemas. Tráiganmelo.


Y abran El Ventanal,

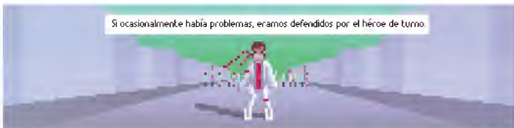

e infórmenme el progreso.


¿No me escuchas?


¡Presta atención! ¡La historia es larga, y no tenemos tiempo!


Está bien. Perdón.


L: Intro era un lugar de felicidad. Iba en progreso. Hasta teníamos ciudad.


Si ocasionalmente había problemas, éramos defendidos por el héroe de turno.


Hasta que un día El Más Malo de los Malos llegó con una nave gigante.


Destruyó todo, y secuestró a los habitantes. Fin.


¿Eso es todo?


Sí.

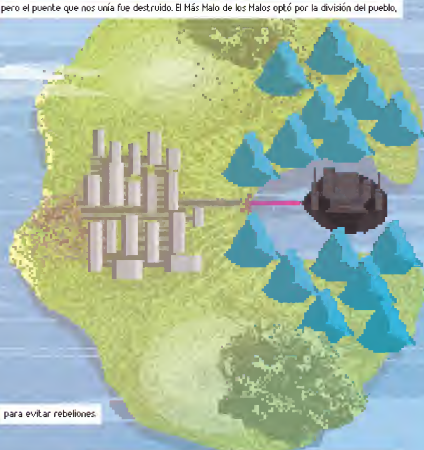



L: Este es el mapa de Intro.
Tócalo.




L: Intro está dividido en dos islas, Cool y Class.


Nosotros nos encontramos en Cool. Deberíamos cruzar hasta Class para enfrentar al enemigo,


pero el puente que nos unía fue destruido. El Más Malo de los Malos optó por la división del pueblo,
para evitar rebeliones.
Supongo que Class ya está bajo su poder, por eso ahora vino por nosotros.

INTRO MAP


L: ¿Cómo te llamas?

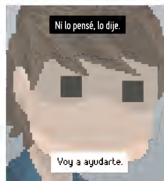

G: Gavin.


L: ¿Qué clase de nombre es ese? Nunca lo oí.


G: Es uno de esos nombres de yanquis de los 90. No sé qué flasheaban nuestras madres en esa época..


L: No comprendo ni una palabra de lo que dices. Escucha Gavin.


L: No quiero que Intro sea destruido. Tienes que ayudarme. Tradd te eligió a tí. Puedes hacerlo. Podemos ganar.


Ni lo pensé, lo dije.
Voy a ayudarte.


L: Recoge la vincha, y guarda el skate en el inventario. Vamos.


G: ¿Cómo te llamas?
L: Luz.

L: Gavin, a Class se puede llegar por cielo o mar. Alguno de los dos debe alcanzar el objetivo. Pienso que lo mejor será dividirse. ¿Qué eliges?

G: Si hay que elegir un camino sí o sí, prefiero el agua toda la vida. Detesto las alturas.

L: OK. Nos vemos, Gavin.

G: Nos vemos, Luz.



SI ELIGES A LUZ,
DA VUELTA LA PÁGINA.







SI ELIGES A GAVIN,
LEE LA PÁGINA 22.


Espero que Gavin pueda lograrlo.
No tenemos muchas chances.
Parece un buen chico. Aunque dudo que sea el Elegido.



Estos birdys, sólo debo

aguantar y atacar.
Sí.


Puedes hacerlo, Luz.
Dudo que sea fácil.
Nunca vine por aquí.


Todo radica
en la confianza.




Vengan de a uno. O de a todos, me da igual. Ya están eliminados. Defenderé Intro con todas mis fuerzas.




AAAAAHHHHHH.




Salgan de aquí,


y no molesten.


Abran los ojos.


Intro es nuestro.








Y ahora sí, el momento de la verdad.
¡¡FIGHT!!



INTRO


¿Quién me manda a meterme acá?


Dejarse convencer por una chica,
tan típico de Gavin.


Siempre odié los niveles de agua.
Ja, por estas cosas.


Oh, oh. Y por estas.

¿Te gustó?

¿Querés más?

Seguinos en las redes sociales, comentá, compartí.

Esa es la forma de que esto siga y siga.

INTRO RECIÉN EMPIEZA.

 @introelcomic

 introelcomic@gmail.com

 Intro El Comic